

JCG AoV ルール

本ルールに関するご質問、ご意見等はヘルプ&サポートからお願いします。

1. 参加条件

チームリーダー（チームの代表 1 名）が WEB サイトとボイスチャットアプリ Discord が利用でき、Discord 上で運営からの連絡に応答できること。（Discord のダウンロードはこちらから）

チームリーダーが日本語でのコミュニケーションに不自由がないこと。

大会当日、開催時間にインターネットに接続できること。

有効な JCG アカウントを所有し、伝説対決で使用しているゲーム内名前を正しく登録していること。

スターターに日本国籍をお持ちでない方は 1 チームにつき 2 名まで登録可能です。

2. 参加者の集合

集合時間

参加登録画面に記載されている時間までに Discord サーバー上で参加表明を行うこと。

※試合の進行状況によっては試合開始時間が前後する場合がありますので、予めご了承ください。

※詳しくは大会ページ記載の情報をご参照ください。

集合場所

JCG AoV Discord サーバーに集合すること。

対戦ルール

シングルエリミネーショントーナメント

BO1、準決勝以降の試合は BO3、3 位決定戦有

5 対 5 トーナメントカスタムモード

観戦を許可

注意点

必ず JCG でのアカウント情報に記載している名前とゲーム内でのプレイヤー名を同一にしてください。

時間厳守

集合時間までに Discord にて集合をしてください。

参加表明締め切り時間までにチームのリーダーは参加メンバーが全員揃っていることを確認の上、Discord にて「参加します」と参加表明を行ってください。

参加表明締め切り時間までに参加表明がなかったチームは、棄権とさせていただきます。
試合開始 10 分前までにルーム作成者はルームを作成してください。
試合開始の 5 分前までに試合を行うチームはルームに全員待機してください。
試合開始時間になってもチームが揃ってない場合、運営に遅刻者の状況報告を行なってください。
状況確認を行い、運営が試合開始時間から 10 分の猶予時間を設けます。ただし、前の試合終了後、たとえ次の試合時間が迫っていたとしても 5 分間までは休憩として認められます。

10 分経ってもルームにチームメンバーが全員いない場合は『不戦敗』となります。

大会日程に関して参加チーム側からの変更要請は受け付けられません。
ただし、他の大きな大会と日程が重なった場合や大会配信など大会運営上の理由から大会として参加チームへ日程変更を依頼する場合があります。

暴言・非紳士的行為

【ゲーム外での暴言類】

Discord や Twitter 等相手に伝わりうる形での対戦相手への暴言及び、運営の指示に従う事ができない場合失格とします。

【ゲーム内での暴言類】

チャットログのスクリーンショットもしくは、暴言があった場面の動画を運営に提出をしてください。その後、運営の判断により暴言をしたチームまたは個人を失格と致します。暴言類とは客観的もしくは言われた側の主観によって判断されるものであり、ゲーム内で「通報」をされるような行為を指します。

【非紳士的行為】

故意の利敵行為や対戦を放棄するようなプレイが発覚した場合、該当プレイヤーやチームを強制棄権としたうえでペナルティを科す場合があります。

運営への連絡手段

右上の ヘルプ&サポート からご連絡ください。
大会開催中は Discord にてご連絡ください。

観戦

観戦は運営者がメンバー確認等でルームに入れなくなる可能性がある為、原則禁止とします。

プレイヤー名登録

大会参加時、自分の JCG アカウントに登録しているプレイヤー名とゲーム内のプレイヤー名を一致させてください。「大会参加設定」から変更が可能です。

プレイヤー名の変更は大会開始時刻まで変更可能です。相手チームに登録されていないプレイヤー名のプレイヤーがいた場合は、運営スタッフへ Discord で報告してください。

未登録のプレイヤー名が参加していることが試合開始前に発覚した場合、そのプレイヤーは試合することができません。試合開始後に発覚した場合、両チーム合意があったと見なし罰則等はありません。

大会開始直前にメンバー変更がある場合は、補欠選手との入れ替えのみ許可します。その際、運営および対戦チームへ申告を行ってください。申告のない変更は認められません。

罰則規定

JCG の運営する大会において規定されているルールを犯した場合ペナルティを科します。ペナルティの詳細については『ペナルティとは』をご参照ください。

・大会途中での大会からの離脱

大会途中での離脱は、運営スタッフが認めた場合のみ離脱を許可します。ただし、その大会で得る景品などは一切入りません。他の場合も運営スタッフが認めた場合を除き、全て時間厳守のルールを違反したとしてペナルティを科します。

・ハラスメントについて

ハラスメントの報告を受け運営スタッフで協議した結果、ハラスメント行為をしたと認められた場合ハラスメント行為をしたプレイヤーにペナルティを科します。

・時間厳守について

試合開始時間に間に合わず、その後設けられた 10 分間の猶予時間を持っても試合を開始できなかった場合ペナルティを科します。

・アビューズ行為について

JCG では、対戦相手と申し合わせて試合の結果を意図的に操作するような行為や、本来のレート偽って大会へ参加するスマーフ行為等、いわゆる「アビューズ行為」を禁止いたします。

※"abuse"とは"ab"+"use"で、普通でない、適正でない利用、すなわち「悪用」「濫用」という意味の言葉です。

主なアビューズ行為には以下の様な行為が該当致します。

一人で複数の PC、アカウントを使用して大会や試合結果を操作する行為。

他者と談合や取引を行い、大会や試合結果を操作する行為。

虚偽の申告（スマーフ等）により、大会参加資格やレギュレーションをすり抜けようとする行為。

上記は一例であり、記載されていない内容であっても運営により、問題ある行為と判断される場合、アビューズ行為に該当する場合があります。また、故意・過失を問わず、アビューズ行為と認識されます。

アビューズ行為を行ったプレイヤーならびにチームは当該大会の失格と、大会ペナルティ《レベル2》を科すものと致します。

ペナルティとは

ペナルティを科すと書かれている場合、以下の通りとなります。

レベル1：警告

レベル2：次の大会の参加禁止

レベル3：JCG からの追放(アカウントの永久 BAN)

報告を受けたプレイヤーが所属するチーム全体にペナルティを科します。

棄権について

棄権とは： 参加確定後にある日程において一度も試合を行わず、大会不参加となる事。

例) チェックインし、大会開始時間が過ぎ対戦表公開後に試合に参加しないこと

個人都合・PCトラブル・急用などで大会を棄権する場合は、運営判断でペナルティを科さない場合があります。ただし、地震などニュースとして取り上げられるような災害に限り、棄権としますがペナルティは科しません。

試合中の接続不良・機材不良については、運営の認める特別な場合を除き試合を続行します。

日本代表決定戦出場権決定後、日本代表決定戦への参加を棄権した場合、棄権したチームは日本代表決定戦への出場権を失った上で、同大会に出場した三位以下のチームへと日本代表決定戦出場権が移ります。